

# Afghan Drugs II

## Plutonorder, Alfa 1

### 1. Orientering

#### 1.1 Motståndaren

Fienden använder många IEDs. Vår motståndare består av en terroriststyrka av Talibansoldater. Fienden är delvis motoriserad, med technicals och en begränsad mängd lätt pansar. Fienden uppträder med gammal sovjetisk utrustning och civilklädsnad. Vissa fiender kan uppträda obehäpnade i civil klädsel för självmordsbombning eller observation.

#### 1.2 Andra Parter & Civila

Civila finns i området. Vi vill undvika civilförluster och eventuella civila skador ska vårdas och rapporteras till alfa 1-0.

#### 1.3 Egna Förband

En vänlig polisstyrka finns runt första målet och behöver räddas. Övriga styrkor förväntas inte mötas.

#### 1.4 Terräng, Väder, Sikt

Terrängen i stridsfältet är halvöken, med hög vertikalitet och många kullar. Det finns en blandning mellan små, lätta skogspartier bland öppen terräng. Det finns många byggnader i området vi kommer strida.

#### 1.5 Resurser.

Plutonen har 2x Beväpnade Humvees, 4x Humvees (Flak), 1x Humvee (Buggy), 1x Motorcykel och 1x Quadbike.

Vi har 6st Pskott i varje humvee samt extra ammo.

### 2. Uppdrag

#### 2.1 Uppgift

Anfall Afsher i syfte att hitta och rädda en polis. Därefter, anfall fabriken i Offar samt Kinduf-fabriken i syfte att neutralisera talibanens drogproduktion.

## 2.2 Insatsregler

Vi följer krigets lagar och undviker onödiga civila förluster.

## 3. Genomförande

### 3.1 Målbild

Polisstyrkan i Afsher ska ha räddats och Talibanens knarkklubb ska ha varit utslagna.

### 3.2 Beslut i stort

#### Inledningsvis

Samtliga Alfa framrycker uppsuttna till **ÅSA 01** och avsitter. Alfa 1-5 tar eldställningar vid UPK 101. Alfa 1-2 samt 1-3 förbereder vid linje AQ 01, sedan rör sig fram till AQ 02. 1-2 samt 1-3 väntar vid AQ 02 om inte polisens position har funnits och isåfall rör sig in för att neutralisera. Syfte: 1-5 Ska ha översikt över byn och kunna ge understödseld medans 1-2 och 1-3 kan röra sig in i Afsher och ta närstrid.

Prickskytteparet: Spana Afsher från SP01 eller SP02 och försök identifiera polisstyrkan.

#### Därefter

Plutonen återsamlas vid ÅSA 01, sitter upp, och framrycker längst UPKerna till ÅSA 02 för att sedan ta ställningar och sedan anfalla Offar-fabriken. 1-5 tar eldställningar vid UPK 120 och förbereder eld mot fabriken, sedan assisterar 1-5 med understödseld. Alfa 1-2 smyger upp mot AQ 03-linjen och förbereder att göra intrång och RENSA fabriken. Alfa 1-3 Smyger runt norra delen av kullen för att anfalla från nordlig riktning.

Efter striden är slut återsamlas plutonen vid ÅSA 02 för att därifrån framrycka till ÅSA 03.

Syfte: 1-5 ger eldunderstöd med raket, ksp och handburna granatkastare medans 1-2 och 1-3 gör intrång i fabriken och rensar. Med väldigt aggressivt skjutande och kontrollerad kaos gör vi det svårare för fienden att reagera.

#### Slutligen

Plutonen gör avsittning vid ÅSA 03, Alfa 1-5 och 1-2 ställer sig i linje vid AQ 04 medans 1-3 ställer sig vid AQ 05. Alfa 1-5 öppnar striden med rökgranater mot Kinduf-Fabriken och därefter rycker 1-2 och 1-3 in i fabriken och börjar RENSA.

Civila finns också i Kinduf, använd **INTE** spränggranater!

### 3.3 Riktlinjer

Eld ges som svar på fiendeeld eller efter plutonchefens order.  
Genom hela uppdraget förväntas att 1-5 skjuter *mycket* och att ni kommer använda schockgranater.

### 3.4 Beslut gruppvis

#### Alfa 1-2

##### Inledningsvis

Framryck uppsutten till ÅSA 01, gör avsittning, därefter ställ er norr om Alfa 1-3 vid AQ 01. När Alfa 1-5 tagit UPK 101, ta ställningar vid AQ 02. Därefter, gör intrång i staden vid plutonschefens order för att rädda polisen.

##### Därefter

Gör uppsittning vid ÅSA 01, framryck till ÅSA 02, därefter gör avsittning och ta ställningar vid AQ 03 norr om Alfa 1-3 samt förberedd anfälla norra och mittersta delen av Offar-fabriken. Ni ska anfälla genom delar av väggen som slagits ned med RPG. Använd ej spränggranater. Information och dokument kan ifnnas i fabriken, håll utkik.

##### Slutligen

Gör uppsittning vid ÅSA 02, rör er ned mot ÅSA 03, gör upställning vid AQ 04 och förberedd RENSA Kinduf-fabriken.

—

#### Alfa 1-3

##### Inledningsvis

Framryck uppsutten till ÅSA 01, gör avsittning, därefter ställ er söder om Alfa 1-2 vid AQ 01. När Alfa 1-5 tagit UPK 101, ta ställningar vid AQ 02. Därefter, gör intrång i staden vid plutonschefens order för att hjälpa 1-2 rädda polisen.

##### Därefter

Gör uppsittning vid ÅSA 01, framryck till ÅSA 02, därefter gör avsittning och ta ställningar vid AQ 03 söder om Alfa 1-2 samt förberedd rensa södra delen av Offar-fabriken. Ni ska anfälla genom delar av väggen som slagits ned med RPG. Använd ej spränggranater. Information och dokument kan ifnnas i fabriken, håll utkik.

##### Slutligen

Gör uppsittning vid ÅSA 02, rör er ned mot ÅSA 03, gör upställning vid AQ 04 och förberedd RENSA Kinduf-fabriken.

##### Omfall

Vid stridskontakt med övermäktig fiende drar sig plutonen tillbaka mot närmsta ÅSA/CR-linje. Förloras kontakt med plutonen, dra tillbaka till närmsta ÅSA/CR-linje.

—

#### Alfa 1-5

##### Inledningsvis

Framryck till ÅSA 01, gör mjuk avsittning och ta eldställningar vid UPK 101 för att etablera översikt över Afsher och kunna agera med Ksp. När polisen har räddats, gör uppsittning och samlas vid ÅSA 01 för att köra ned mot ÅSA 02.

### **Därefter**

Från ÅSA 02, gör mjuk avsittning och ta eldställningar vid UPK 120. När samtliga grupper är på plats, skjut RPG samt Pskott mot delen av fabriksväggen som har en byggnad bakom sig i syfte att slå ner den.

Granattillsatserna ska skjuta rök samt schockgranater medans Kspn ska ge eld mot tornen sedan talibanen. Ni ska ge understöd för de andra grupperna! Efter fabriken är säkrad, samla vid ÅSA 02 och gör uppstigning.

### **Slutligen**

Ni kör ned till Åsa 03, gör avstigning, och tar eldställningar vid AQ 04 för att på order ge understödseld med granat samt ksp mot Kinduf-fabriken i medans Alfa 1-2 samt 1-3 gör intrång i fabriken och rensar.

## **3.5 Samband**

Alpha 1-0LR 60 mhz SR 90 mhz

Alpha 1-1: LR 50/60 mhz SR 100 mhz

Alpha 1-2: LR 50 mhz SR 110 mhz

Alpha 1-3: LR 50 mhz SR 120 mhz

Alpha 1-4: LR 50 mhz SR 130 mhz

Alpha 1-5: LR 50 mhz SR 140mhz

Alpha 1-6: LR 50 mhz SR 150mhz

Bravo 1-1: LR 50/60 mhz SR 160mhz

## **4.0 Bilagor**